

Hanna, ärgere dich (nicht)!

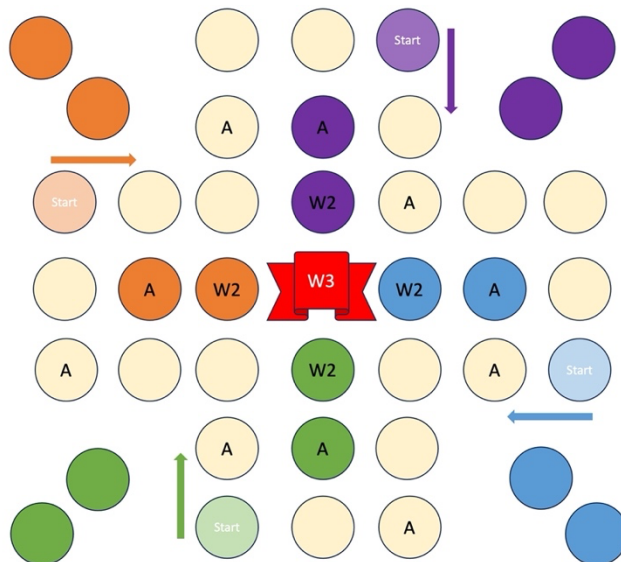
Mach die Absurdität des deutschen Wissenschaftssystems spielerisch erlebbar. Eine **Anleitung für Spielleiter:innen** anlässlich der bundesweiten [Aktionswoche des Netzwerks für gute Arbeit in der Wissenschaft](#). Vorgeschlagen von der Arbeitsgruppe „Aktionswoche“ an der MLU.

Was ihr braucht:

- etwas Platz
- einen großen Würfel und Kreide
- Papier für die Aktionskarten (in zwei Farben für innen und außen [s. u.], ggf. laminiert)
- farbige Schilder o. ä. zum Markieren der Teams

Aufbau:

- vier Teams je zwei Spieler:innen (ggf. mehr), an verschiedenen Farben zu erkennen
- das Spielfeld basiert auf „Mensch ärgere dich nicht“, wir haben es nur etwas verkleinert: 24 Außenfelder zum Herumlaufen, in der Mitte vier mal zwei Innenfelder und ein zentrales Zielfeld (W3)
- zufällig zu verteilen: Aktionsfelder (A) innen (4) und außen (6)



Ziel des Spiels:

- **Erreiche als Erste/r eine W3-Professur (zentrales Feld in der Mitte).** Stich dabei alle Mitspieler:innen aus, profitiere aber auch punktuell von Kooperationen.
- Ab W2 kannst du sagen: Juhu, du bist Anfang/Mitte Vierzig und hast deinen ersten entfristeten Arbeitsvertrag als Forscher:in! Aber willst du dich mit der schmalen Ausstattung zufriedengeben?
- Wenn du sogar das W3-Feld erreichst, hast du die oberste Sprosse der Karriereleiter in der Wissenschaft erklommen! Ab jetzt erwarten dich: Lange Gremientage, Berge von Gutachten, drängende Fristen und große Personalverantwortung! **Herzlichen Glückwunsch!?** Sobald eine Person dieses Feld erreicht hat, ist die Spielrunde beendet.

Es kann losgehen:

- Die Teams nehmen bei ihren Farben Aufstellung. Das erste Team beginnt mit Würfeln. Um deinen Abschluss zu erreichen und in die Promotion einzusteigen hast du jeweils drei Würfel. Bei einer Sechs geht's los. Es geht eine Runde um das Spielfeld herum bis zum „sicheren“ Hafen der Entfristung. Nur mit der exakten Augenzahl könnt ihr dort das zentrale Feld (W3) erreichen.
- Wie bei „Mensch ärgere dich nicht“ könnt ihr euch gegenseitig vom Feld werfen. Die herausgeworfenen Spieler:innen müssen dann wieder zurück auf ihre Farben. Teammitglieder können auch zeitgleich auf einem Feld stehen.

In Kooperation mit:

Wie bei „Monopoly“ gibt es sog. Aktionsfelder. Kommt ihr darauf, müsst ihr eine Karte ziehen und laut vorlesen:

- **Mögliche Aktionen für die äußeren Aktionsfelder:**
 - Du wurdest zum/r Mittelbausprecher/in gewählt; gehe drei Felder zurück.
 - Du wurdest zum/r Senator/in gewählt, würfale noch einmal.
 - Dein Paper wurde für ein Peer Review Journal angenommen, gehe drei Felder nach vorn.
 - Du übernimmst Care-Verpflichtungen. Setze eine Runde aus.
 - Für ein neues Arbeitsverhältnis muss du alle deine bisherigen Arbeitsverträge zusammensuchen. Setze eine Runde aus.
 - Dein Drittmittelantrag wurde abgelehnt. Gehe wieder auf Start.
 - Du hast dich mit deiner/m Betreuer/in überworfen. Gehe wieder auf Start.
 - Du hast ein kollegiales Arbeitsumfeld. Für die nächste Runde verdoppelt sich die jeweils gewürfelte Augenzahl aller Teammitglieder.
 - Dein Drittmittelprojekt wurde angenommen. Für die nächsten drei Runden kannst du nicht rausgeworfen werden.
 - Du hast einen Forschungsaufenthalt an einer „Oxbridge“ bzw. „Ivy League“ Universität eingeworben. Gehe drei Felder nach vorn.
 - Dein/e Promotionsbetreuer/in geht in Rente. Setze eine Runde aus.
 - Du hast deine Höchstbefristungsdauer erreicht. Ziehe ab sofort bei jedem Wurf zwei Augen ab (bis zur nächsten Aktionskarte). Wenn du innerhalb der nächsten beiden Aktionen nicht die Karte mit der erfolgreichen Drittmittelinwerbung ziehst oder eine unbefristete Stelle erreichst, ist das Spiel für dich beendet. Verlasse das Spielfeld.
 - Dein Arbeitsvertrag läuft aus. Du darfst auf Arbeitslosengeld zu Ende promovieren. Ziehe bei jedem Wurf eine Augenzahl ab (bis zur nächsten Aktionskarte).
 - Dein Chef publiziert deine Forschungsergebnisse unter seinem Namen. Du beendest das Spiel und verlässt das Spielfeld.
 - Du und dein/e Mitspieler/in, ihr lest gegenseitig eure Kapitel Korrektur. Die weiter zurückliegenden Teammitglieder können zum vorne liegenden aufschließen.
 - Du „darfst“ an der Redaktion eines Tagungsbandes mitwirken. Gehe ein Feld zurück.
 - Du wurdest zum Mitglied einer Berufungskommission gewählt und „darfst“ das Protokoll schreiben. Setze zwei Runden aus.
 - Du legst Wert auf engagierte Lehre. Setze eine Runde aus.
- **Mögliche Aktionen für die inneren Aktionsfelder:**
 - Ups! Deine Stelle hat kein Tenure-Track. Gehe ein Feld zurück.
 - Du hast eine entfristete LfbA-Stelle ergattert. Stelle das Forschen ein und verlasse das Spiel.
 - Du hast dein Habilitationsverfahren erfolgreich abgeschlossen. Als PD musst du nun „Erhaltungslehre“ machen. Gehe zurück zum nächsten Aktionsfeld.
 - Deine Tenure-Track-Stelle wird vorzeitig entfristet. Gehe vor zur W2-Professur.
 - Nach der Habilitation wurde dir eine entfristete Stelle in der Hochschulverwaltung angeboten. Bitte stelle das Forschen ein, beende das Spiel und verlasse das Spielfeld.

* Diese Liste lässt sich problemlos erweitert und anpassen. Ganz nach euren Erfahrungen bzw. disziplinären Hintergründen. Feel free*

Was hat es mit den Aktionskarten auf sich? Warum ist das so und muss das so sein bzw. bleiben? Kommt mit Passant:innen, Kolleg:innen oder Student:innen ins Gespräch! Es gibt viel zu diskutieren.

Und was machen wir sonst noch so? Hier geht's zum [Programm](#):



In Kooperation mit:

